



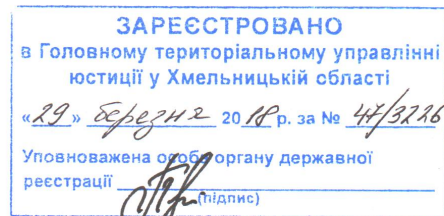
У К Р А Ї Н А
ХМЕЛЬНИЦЬКА ОБЛАСНА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ

НАКАЗ

16.03.2018

Хмельницький

№ 113-ОС



Про затвердження Положення про
обласний конкурс з інформатики

Відповідно до підпункту 6.19 пункту 6 Положення про Департамент освіти і науки Хмельницької обласної державної адміністрації, затвердженого розпорядженням голови Хмельницької обласної державної адміністрації від 11 лютого 2014 року № 49/2014-р, з метою підвищення інтересу учнівської молоді до вивчення інформатики та інформаційних технологій, якісного оновлення змісту, форм і методів позашкільної освіти, пошуку та створення умов для підтримки талановитої молоді, підготовки майбутньої наукової зміни

НАКАЗУЮ:

1. Затвердити Положення про обласний конкурс з інформатики (додається).

2. Цей наказ набирає чинності після державної реєстрації у Головному територіальному управлінні юстиції у Хмельницькій області з моменту його оприлюднення.

3. Контроль за виконанням цього наказу покласти на заступника директора — начальника управління професійної освіти та ресурсного забезпечення Департаменту А. Харчук.

Директор Департаменту

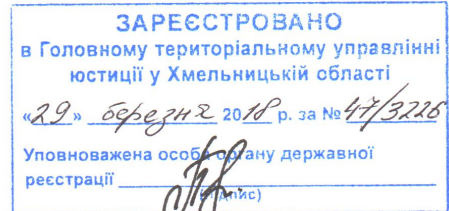


О. Фасоля

ЗАТВЕРДЖЕНО

Наказ директора Департаменту
освіти і науки Хмельницької
обласної державної адміністрації

16.03. 2018 № 113-од



**Положення
про обласний конкурс з інформатики**

I. Загальні положення

1. Обласний конкурс з інформатики (далі – Конкурс) проводиться з метою підвищення інтересу учнівської молоді до вивчення інформатики та інформаційних технологій, якісного оновлення змісту, форм і методів позашкільної освіти, пошуку та створення умов для підтримки талановитої молоді, підготовки майбутньої наукової зміни.

2. Завданнями Конкурсу є:

стимулювання інтересу учнівської молоді до поглибленого вивчення інформатики та інформаційних технологій;
підвищення рівня знань, умінь та навичок в галузі комп'ютерних наук;

забезпечення підтримки творчої молоді;
створення умов для реалізації потенціалу молодого покоління;
якісне оновлення змісту, форм і методів позашкільної освіти;
підготовка майбутньої наукової зміни.

3. Загальне керівництво підготовкою та проведенням Конкурсу здійснюють:

Департамент освіти і науки Хмельницької обласної державної адміністрації;

Хмельницький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді.

4. Використання і обробка персональних даних, одержаних з метою виконання вимог цього Положення, здійснюється відповідно до Закону України «Про захист персональних даних».

II. Порядок і терміни проведення Конкурсу

1. Конкурс проводиться щорічно серед учнів 8-10 класів закладів загальної середньої та вихованців позашкільної освіти.

2. Для організації та проведення Конкурсу створюється організаційний комітет та журі, склад яких затверджується наказом Департаменту освіти і науки Хмельницької обласної державної адміністрації.

3. Організаційний комітет вирішує питання пов'язані з організацією та проведенням Конкурсу.

4. Журі Конкурсу приймає рішення щодо якості поданих матеріалів, узагальнює його результати, визначає переможців Конкурсу. Результати проведення Конкурсу затверджуються наказом директора Департаменту освіти і науки Хмельницької обласної державної адміністрації.

5. До участі в роботі організаційного комітету та журі можуть залучатися педагогічні та науково-педагогічні працівники закладів та установ освіти області.

6. Терміни проведення Конкурсу, тематика мультимедійних проектів та період їх подання визначаються організаційним комітетом Конкурсу та повідомляються інформаційним листом Хмельницького обласного центру науково-технічної творчості учнівської молоді.

III. Умови участі та проведення Конкурсу

1. На Конкурс представляються індивідуальні мультимедійні проекти в одній із номінацій:

«Інтерактивна мультимедійна презентація»;

«Анімація»;

«Відеоролик».

2. Інтерактивний мультимедійний проект має на меті відображення графіки, звуку і анімації як основної задачі.

3. Інтерактивним мультимедійним проектом вважається такий, що відповідає визначенню мультимедійного проекту і має взаємодію з користувачем у вигляді отримання від нього змістовних і суттєвих даних (у формі: вводу тексту; вибору варіантів, що впливає на зміну напрямку сценарію; керування візуальними об'єктами, що змінюють їх положення або вигляд).

4. Конкурс передбачає такі етапи:

конкурс мультимедійних проектів;

захист мультимедійних проектів;

конкурс технологій та кодів.

Максимальна кількість балів, яку може набрати учасник у всіх етапах Конкурсу становить 100 балів.

5. Для участі у Конкурсі необхідно надіслати на адресу електронної пошти informatyka811@gmail.com вказавши в темі листа своє прізвище, ім'я, по батькові, місто/ район/об'єднана територіальна громада:

1) заявку на участь в обласному конкурсі з інформатики, згідно з додатком;

2) мультимедійний проект або посилання на нього, якщо він розміщений на одній з відкритих платформ в Інтернеті.

6. Роботи, які надійшли до організаційного комітету Конкурсу пізніше вказаного терміну не розглядаються.

IV. Вимоги та критерії оцінювання конкурсних проектів

1. Номінація «Інтерактивна мультимедійна презентація» передбачає створення презентації з візуальними і звуковими ефектами з елементами інтерактивності.

2. Номінації «Анімація» та «Відеоролик» передбачають виконання проектів в різній техніці комп'ютерної анімації, за допомогою будь-яких графічних та відеоредакторів тривалістю:

анімаційний ролик – від 10 до 30 секунд;

відеоролик – від 1 до 5 хвилин.

3. Конкурс мультимедійних проектів оцінюється за такими критеріями:

складність та актуальність - 10 балів;

оригінальність та креативність - 8 балів;

візуалізація, дизайн - 10 балів;

якість оформлення - 6 балів;

повнота розкриття теми - 6 балів;

Максимальна кількість балів за участь у етапі конкурсу мультимедійних проектів становить - 40 балів.

4. На підставі поданих матеріалів журі Конкурсу проводить відбір конкурсантів для захисту мультимедійних проектів.

5. Захист мультимедійних проектів проходить окремо в кожній номінації. Конкурсанти беруть участь в обговоренні проектів які захищаються.

Захист відбувається у формі презентацій.

Для демонстрації та захисту мультимедійного проекту автору надається до 7 хвилин, для відповіді на запитання – до 3 хвилин.

6. Критерії оцінювання захисту мультимедійних проектів:

логіка побудови і структура роботи - 10 балів;

знання програм, які були використані при створенні проекту - 20 балів;

культура мовлення учасника - 4 бали;

повнота та вичерпність відповідей - 3 бали;

активна участь в обговоренні проектів які захищаються - 3 бали.

Максимальна кількість балів за участь у етапі захисту мультимедійних проектів становить - 40 балів.

7. Конкурс технологій та кодів оцінюється за такими критеріями:

повнота використання технологічних можливостей середовища програмування - 10 балів;

алгоритмічна складність проекту - 10 балів.

Максимальна кількість балів за участь у етапі конкурсу технологій та кодів становить - 20 балів.

8. Загальний бал виставляється та виголошується кожному учаснику після закінчення Конкурсу.

V. Визначення переможців та нагородження

1. Переможці Конкурсу визначаються журі в кожній номінації окремо за загальною кількістю набраних ними балів.

2. Кількість призових місць становить 50 % від усієї кількості учасників з розподілом їх у співвідношенні 1:2:3.

Перше місце визначається, якщо учасник набрав 85 балів і більше.

Друге місце визначається, якщо учасник набрав 80 балів і більше.

Третє місце визначається якщо учасник набрав 75 балів і більше.

У разі рівного розподілу балів остаточне рішення про переможців приймається більшістю голосів членів журі, вирішальним є голос голови журі.

3. Переможці конкурсу, яким присуджено I, II, III місця, нагороджуються дипломами Департаменту освіти і науки Хмельницької обласної державної адміністрації.

VI. Фінансування Конкурсу

1. Фінансові витрати на організацію та проведення Конкурсу здійснюються за рахунок Хмельницького обласного центру науково-технічної творчості учнівської молоді відповідно до затвердженого кошторису.

2. Оплата роботи членів журі Конкурсу здійснюється на договірних засадах відповідно до чинного законодавства України.

Заступник директора – начальник

управління професійної освіти та

ресурсного забезпечення Департаменту

А. Харчук

Додаток до Положення про
обласний конкурс з інформатики
(підпункту 1) пункт 5 розділу III)

ЗАЯВКА

на участь в обласному конкурсі з інформатики

Номінація _____

Назва проекту _____

Інтернет-посилання на мультимедійний проект, якщо розміщений на одній з відкритих платформ в Інтернеті_____

Прізвище_____

Ім'я _____

По батькові _____

Рік народження _____

Клас _____

Заклад загальної середньої освіти _____

Місто/район/об'єднана територіальна громада_____

Педагогічний керівник_____

Електронна адреса _____

Контактний (мобільний) телефон _____